Carrousel Fase 3

Je bouwt verder aan de carrousel van Fase 2. Het is de bedoeling dat je zoveel mogelijk uit gaat van bestaande code. Re-factor daar waar nodig je code om te voldoen aan de nieuwe voorwaarden.

Design bij deze opdracht: Geen nieuw design.

In deze derde fase houden we rekening met het re-factoren van een aantal zaken die uit fase 1 en 2 naar boven zijn gekomen. We gaan er vanuit dat een bepaalde re-factor en debug slag altijd aan de orde zal zijn. Vandaar dat de nieuwe functionaliteiten in fase 3 minimaal zijn.

De carrousel voldoet aan de volgende nieuwe voorwaarden:

* De carrousel werkt met een onbekend aantal afbeeldingen. Tot nu toe was het een gefixeerd aantal, dat laten we nu los.
* On load worden de afbeeldingen op een random manier geshuffeld zodat er altijd een andere afbeelding als eerste zichtbaar is en zodat de volgorde waarin door afbeeldingen heen geklikt kan worden altijd anders is.
* De zaken die ge-refactord en ge-debugged moeten worden zijn per mail besproken.

De carrousel werkt in Internet Explorer 10 en hoger en verder in de laatste versies van Chrome en Firefox.

De vervolgopdrachten borduren voort op deze carrousel. Je breidt hem steeds verder uit. Het is de bedoeling dat je voor deze uitbreidingen je bestaande code steeds re-factored. Houdt daar rekening mee.

Je gebruikt als resource alleen https://developer.mozilla.org/nl/  
Als je er niet uitkomt met deze resource vraag dan je begeleider om advies.

Je deliverable bestaat uit een werkende carrousel volgens design, te presenteren in een demo.

Je krijgt voor deze opdracht 1 week.